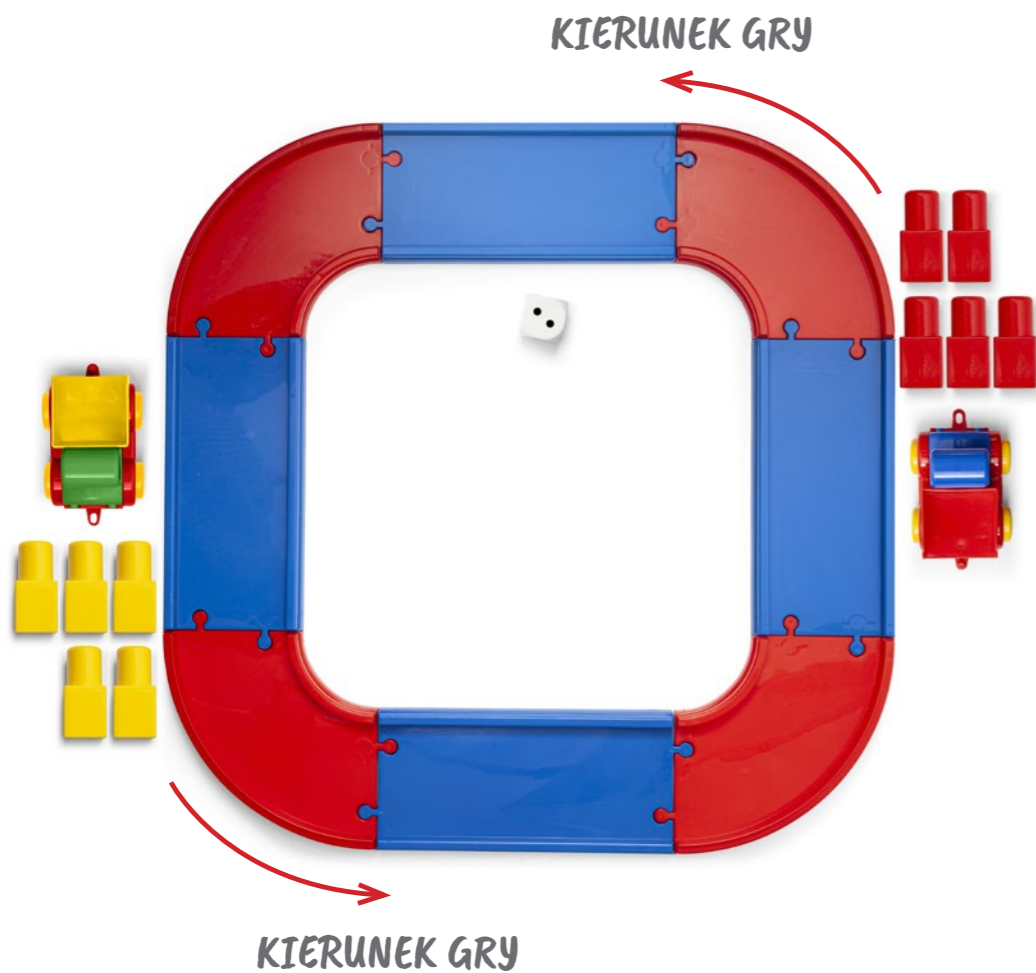


ZDJĘCIE NR 1



ZDJĘCIE NR 2



zobacz film instruktażowy



Producent:
P.P.H. WADER-WOŹNIAK Sp. z o.o.
ul. Rudna 30, 42-530 Dąbrowa Górnicza
tel. +48 32 264 60 40,
mail@wader.toys
www.facebook.com/zabawki.wader
www.wader.toys
www.wader.games

autor gry:
Ewelina Kozielska, Kamil Pakuła

ilustracja i opracowanie graficzne:
Kamil Pakuła



INSTRUKCJA

gra rodzinna

POSPIESZ SIĘ KURIERZE!

RZUCAJ KOSTKĄ, OMIJAJ PRZESZKODY, DOSTARCZAJ PACZKI!



42501





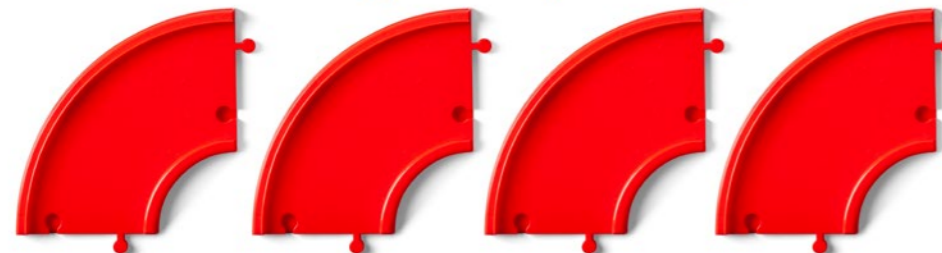
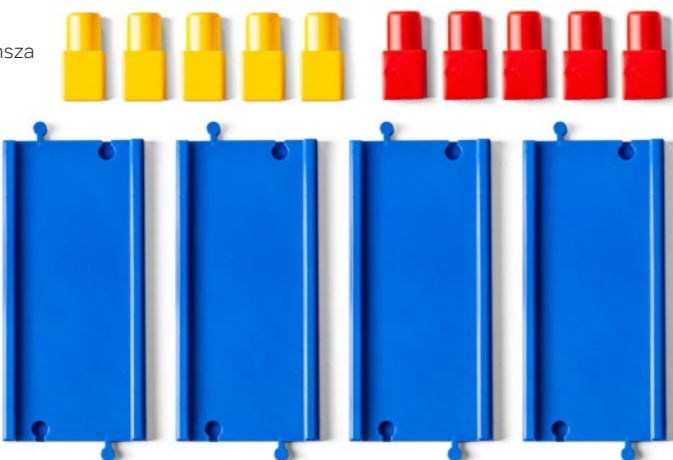
Mieszkańcy miasteczka Zakupowo, uwielbiają korzystać z usług firmy kurierskiej WADER EXPRESS. Kurierzy robią co mogą, aby jak najszybciej dostarczyć paczki pod wskazane adresy, ale nie jest to łatwe. Na drodze stoi wiele przeszkód: czasami klienci zgłaszają reklamacje, psuje się samochód, lub stoi się w korku.

Z każdym okrążeniem miasta, kurierzy zabierają z magazynów kolejne paczki. Gracz, który jako pierwszy rozwiąże wszystkie przesyłki pod wskazane adresy, wygrywa wyścig. Pospiesz się kurierze! Klienci czekają, a przeciwnik depcze Ci po piętach!

Ilość graczy: **2** Czas rozgrywki: **20-30 min** Wiek graczy: **4+**

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- 2 ciężarówki – pionki
- 10 klocków – paczki
- 8 elementów trasy – plansza
- kostka
- 4 arkusze naklejek
- instrukcja gry



CEL GRY

Każdy gracz musi dostarczyć 5 paczek ze swojego magazynu pod numery domów wskazane na paczkach. Domy oznaczone numerami rozmieszczone są na trasie.

WYGRANA

Zwycięzcą zostaje gracz, który jako pierwszy rozwiąże wszystkie paczki pod wskazane adresy.

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Rozłóż trasę w sposób przedstawiony na **Zdjęciu nr 1**.
2. Naklej na trasę pola z zadaniami zgodnie z instrukcją przedstawioną na **Zdjęciu nr 2**. W tym celu wykorzystaj dołączone arkusze naklejek.
3. Klocki-paczki w kolorze czerwonym oklej numerami z czerwonym tłem, a klocki-paczki w kolorze żółtym oklej numerami z żółtym tłem z czterech stron. Numery na paczkach odpowiadają numerom na domach.
4. Każdy gracz wybiera swój magazyn na planszy i otrzymuje ciężarówkę wraz z kompletem klocków-paczek, a następnie umieszcza paczki w swoim magazynie. Kolory ciężarówek i paczek są przyporządkowane do koloru magazynu (**Zdjęcie nr 2**).
5. Ustaw ciężarówki odpowiednio na polach MAGAZYN 1 i MAGAZYN 2. Załaduj po jednej paczce na każdą ciężarówkę. Gracz sam decyduje, którą paczkę chce dostarczyć w pierwszej kolejności.

PRZEBIEG GRY

1. Grę rozpoczyna gracz, który wyrzucił największą liczbę oczek na kostce.
2. Gra zaczyna się w miejscu odbioru paczek, na polu MAGAZYN 1 lub MAGAZYN 2. Następnie gracz rzuca kostką i przesuwa się po trasie o wskazaną ilość oczek.
3. Za każdym razem, gdy gracz przechodzi przez należące do niego pole MAGAZYN, zabiera na ciężarówkę kolejną paczkę.
4. Paczkę można wyładować z auta tylko na polu, które jest zgodne z numerem paczki. Jeśli trafisz na takie pole zostawiasz tam paczkę. Jeżeli pomimo zrobienia całego okrążenia, nie udało się wyładować paczki pod właściwym adresem, to przekraczając swoje pole MAGAZYN, należy zabrać na samochód kolejną paczkę. Może się zdarzyć, że wszystkie paczki z Twojego magazynu znajdą się jednocześnie na Twoim samochodzie.
5. Na trasie znajdują się pola z przeszkodami i bonusami. Dokładny opis tych pól znajduje się w części POLA SPECJALNE.

ZASADY DODATKOWE

PACZKA DOSTARCZONA: jeśli staniesz na polu z adresem, pod który już wcześniej dostarczona była przez Ciebie paczka, to rzucaś kostką, aby dowiedzieć się, czy właściciel jest z niej zadowolony, czy też chce ją wymienić. Jeśli wyrzucisz na kostce 2, to masz pecha – musisz zabrać paczkę ponownie na samochód. Możesz ją zrzucić pod tym samym adresem dopiero w kolejnym okrążeniu.

Uwaga! Ta zasada wydłuża czas gry, jeśli chcesz, aby rozgrywka trwała krócej, możesz z niej zrezygnować.

Jeśli po rzucie kostką **wskazane pole jest zajęte** przez przeciwnika – **tracisz ruch**.

Jeśli staniesz na polu REKLAMACJA, a przeciwnik w tym samym czasie stoi na polu, z adresem, pod który została dostarczona przez Ciebie ostatnia paczka, to nie musisz jej odbierać i omija Cię reklamacja. **UWAGA!** Zapamiętaj adres, pod który dostarczona była przez Ciebie ostatnia paczka! W tym celu możesz notować na kartce numery kolejno dostarczanych paczek.

POLA SPECJALNE



MAGAZYN 1

Miejsce rozpoczęcia gry. Tutaj znajdują się wszystkie czerwone paczki.



MAGAZYN 2

Miejsce rozpoczęcia gry. Tutaj znajdują się wszystkie żółte paczki.



REKLAMACJA

Niestety paczka, dostarczona przez Ciebie pod ostatni adres jest uszkodzona! Musi wrócić z powrotem do Twojego MAGAZYNU (w tym celu przenieś paczkę do magazynu). Możesz ją dostarczyć ponownie w kolejnym okrążeniu, a pionek pozostaje na polu reklamacja.



SKRÓT BONUS

Gratulujemy znalezienia skrótu! Jedź i dostarcz pod najbliższy adres, jedną z paczek, którą masz na samochodzie.



MECHANIK

Twój samochód zepsuł się, wymaga naprawy i przeglądu. Tracisz kolejkę, a wszystkie paczki, które wiesziesz na samochodzie wracają do magazynu.



PACZKA BONUS

Pobierasz z magazynu dodatkową paczkę



KOSTKA

Otrzymujesz dodatkowy rzut.